



RÈGLES GÉNÉRALES

- On doit frapper la balle après un bond ou dans les airs (sans bond).
- Une balle qui touche la ligne est bonne : même si la balle ne touche qu'une petite parcelle de la ligne, elle est en jeu, c'est-à-dire bonne.
- Faire ses appels rapidement et d'une façon claire. Utiliser un signal des mains si nécessaire.
- Si le joueur ou sa raquette touche le filet, il perd le point.
- Si la balle est attrapée ou touche le joueur ou la raquette avant de bondir, on la considère comme bonne, même si la personne qui touche la balle se trouve à l'extérieur des limites du terrain ou que la balle se dirigeait nettement vers l'extérieur.

ÉTIQUETTE SPORTIVE

- Entrer ou sortir du terrain : pour se rendre à un terrain ou le quitter, sans déranger les joueurs des terrains adjacents, il faut s'assurer d'attendre (généralement au fond du court) que le point soit terminé sur le terrain qu'on doit franchir, puis se déplacer rapidement vers le terrain suivant.
- Ramasser les balles errantes : si une balle errante roule sur votre terrain ou si l'une de ses balles roule sur un terrain adjacent, attendre que le point soit complété avant de renvoyer la balle sur le terrain adjacent ou de récupérer la vôtre.
- Faire pivoter la raquette : avant de commencer le match, les joueurs font pivoter la raquette pour savoir qui remporte le tirage au sort. Le gagnant a l'un des 4 choix suivants : servir, recevoir, choisir le côté ou exiger que son adversaire fasse le choix.
- Les appels sur les lignes : comme principe général, il ne faut jamais mettre en doute un appel de l'adversaire.
- Poignée de main : il faut donner une poignée de main à son ou ses adversaires et à son partenaire après le match.